

# INDEX

## A

[Acid Splash](#) 302  
[Actions](#) 86  
[Active Enemy](#) 85  
[Aerial Vehicles](#) 115  
[Aerodyne Light VTOL Automotive Gyrocar](#) 143  
[Agility \(Attribute\)](#) 27  
[Aiming \(Combat\)](#) 94  
[Ambush](#) 90  
[Ammunition](#) 96  
[Analysis \(Talent\)](#) 77  
[Anchorpoint Station](#) 156  
[Androids](#) 29, 111  
[Anesidora, USSCS](#) 180  
[Animals](#) 323  
[A.P.O.L.L.O.](#) 130  
[Approach Velocity](#) 189  
[Arceon Station](#) 157  
[Armaments](#) 176  
[Armor](#) 98  
[Armor \(Gear\)](#) 128  
[Armor \(Space Combat\)](#) 197  
[Armor \(Vehicle\)](#) 114  
[ASAT Missiles](#) 176  
[Atmosphere \(Planet\)](#) 332  
[Atmospheric Entry](#) 167  
[Attributes](#) 27  
[Authority \(Talent\)](#) 74  
[AutoDoc](#) 136

## B

[Banter \(Talent\)](#) 74  
[Bao Sau Sector](#) 258  
[Base Dice](#) 22  
[Beneath Notice \(Talent\)](#) 75  
[Billy's Bar](#) 381  
[Bishop, Michael](#) 238  
[Blocking](#) 92  
[Bodyguard \(Talent\)](#) 78

[Borodino Sector](#) 260  
[Bourne, Mallory](#) 367  
[Breakthrough \(Talent\)](#) 77  
[Broken \(Combat\)](#) 98  
[Buddy](#) 31

## C

[Calling PVP](#) 32  
[Calm Breather \(Talent\)](#) 78  
[Calming Presence \(Talent\)](#) 75  
[Campaign Framework](#) 326  
[Campaign Play](#) 19, 217  
[Captain \(Spaceship\)](#) 188  
[Cards](#) 22  
[Career](#) 27  
[Cargo Runs \(Campaign\)](#) 342  
[Cash](#) 161  
[Chance of Success](#) 59  
[Charger \(Xenomorph\)](#) 316  
[Chestburster](#) 305  
[Cinematic Play](#) 19, 215  
[CIWS Laser Array](#) 176  
[Close Combat](#) 91  
[Close Combat \(Skill\)](#) 66  
[Close Combat Weapons](#) 127  
[Colonial Marine \(Career\)](#) 38  
[Colonial Marines](#) 16  
[Colonial Marines \(Campaign\)](#) 328  
[Colonial Marshal \(Career\)](#) 40  
[Colonial Marshals](#) 165  
[Command \(Skill\)](#) 71  
[Communications](#) 162  
[Company Agent \(Career\)](#) 42  
[Compassion \(Talent\)](#) 75  
[Component Damage \(Spaceship\)](#) 197  
[Component Damage \(Vehicle\)](#) 114  
[Compression Suit](#) 128  
[Computer Mainframes](#) 130  
[Comtech \(Skill\)](#) 69  
[Conestoga Class Frigate](#) 186  
[Consumables](#) 34  
[Core Components](#) 170  
[Counselor \(Talent\)](#) 78  
[Countermeasures \(Space Combat\)](#) 196  
[Countermeasures \(Spaceship\)](#) 176

Coup de Grâce 99  
Covenant, USSCS 15  
Cover (Combat) 96  
Crawling 89  
Critical Injuries 99  
Critical Injuries (Xenomorphs) 290  
Cunning (Talent) 75  
Currencies 161

## D

D3 22  
D66 22  
Daihotai Tractor 140  
Damage 98  
Damage (Weapon) 118  
Data Storage 131  
Death 99  
Death Roll 99  
Dehydrated (Condition) 106  
Detection 85  
Detection (Space Combat) 190  
Diagnostics and Display 132  
Dice 22  
Difficulty (Dice Rolls) 63  
Disease 109  
Displacement Drives 150  
Dodge (Talent) 75  
Dog Catchers 237  
Dreamers 163  
Drinks 139  
Drone (Xenomorph) 308  
Drowning 110  
Drugs 137

## E

Earth 247  
Emergency Escape Vehicles 173  
Empathy (Attribute) 27  
Encounters (Campaign) 351  
Encumbrance 34  
Engaged (Range) 83  
Engineer Phase (Space Combat) 196

[Engineer \(Spaceship\)](#) 188  
[Engineers \(Species\)](#) 284  
[Entertainment](#) 163  
[EVA Specialist \(Talent\)](#) 78  
[Exhausted \(Condition\)](#) 106  
[Expeditions \(Campaign\)](#) 348  
[Experience Points](#) 35  
[Explosions](#) 108  
[Explosive Decompression](#) 107  
[Extreme \(Range\)](#) 83

## F

[Facehugger](#) 302  
[Failure](#) 59  
[Falling](#) 108  
[Fast Actions](#) 87  
[Fast Reflexes \(Talent\)](#) 78  
[Field Commander \(Talent\)](#) 76  
[Field Surgeon \(Talent\)](#) 75  
[Fiorina](#) 161 254  
[Fire](#) 108  
[Flyweight \(Talent\)](#) 78  
[Food](#) 139  
[Freezing \(Condition\)](#) 107  
[Frontier Colonists \(Campaign\)](#) 329  
[FTL Rating \(Spaceship\)](#) 167, 170  
[FTL Travel](#) 150  
[Full Auto Fire](#) 96  
[Full Throttle \(Talent\)](#) 76

## G

[Game Mother](#) 18, 206  
[Game Principles](#) 206  
[Grappling](#) 93  
[Group Dice Rolls](#) 62  
[Gunner Phase \(Space Combat\)](#) 196  
[Gunner \(Spaceship\)](#) 188

## H

[Hadley's Hope](#) 370  
[Hard Hitter \(Talent\)](#) 78  
[Harvester \(Species\)](#) 318  
[Healer \(Talent\)](#) 78  
[Healing](#) 101  
[Health](#) 30  
[Heavy Items](#) 34  
[Heavy Machinery \(Skill\)](#) 64  
[Heavy Weapons](#) 125  
[Helping \(Dice Rolls\)](#) 63  
[Hidden Stash \(Talent\)](#) 78  
[Hirsch, Morgan](#) 372  
[Hive \(Xenomorph\)](#) 315  
[Holroyd](#) 374  
[Hothead \(Talent\)](#) 78  
[Hull Damage \(Space Combat\)](#) 197  
[Hull Rating \(Spaceship\)](#) 170  
[Hull \(Vehicle\)](#) 114

## I

[Incinerator Unit](#) 125  
[Independent Core System Colonies](#) 11, 232  
[Influence \(Talent\)](#) 76  
[Initiative](#) 87  
[Inquisitive \(Talent\)](#) 77  
[Intensity Rating](#) 108  
[Internal Modules](#) 170  
[Interstellar Commerce Commission](#) 234  
[Investigator \(Talent\)](#) 74

## J

[Job Generator](#) 341

## K

[Key Attribute](#) 28  
[Kid \(Career\)](#) 44

[Killer \(Talent\)](#) 78  
[Komiskey, Theodora](#) 374

## L

[Lasalle Bionational](#) 239  
[Law Enforcement](#) 165  
[Leasing Ships](#) 168  
[Light Eater \(Talent\)](#) 78  
[Light Items](#) 34  
[Light Sleeper \(Talent\)](#) 78  
[Like The Back Of Your Hand \(Talent\)](#) 76  
[Lion Worms \(Species\)](#) 320  
[Long \(Range\)](#) 83  
[Luna](#) 248  
[LV-223](#) 273  
[LV-426](#) 275

## M

[M570 Series APC](#) 142  
[Machinegunner \(Talent\)](#) 78  
[MacWhirr, Janice](#) 372, 373, 374  
[Maintenance \(Spaceship\)](#) 179  
[Major Component Damage](#) 197  
[Maneuverability](#) 114  
[Manipulation \(Skill\)](#) 70  
[Map Markers](#) 86  
[Mars](#) 248  
[Media](#) 163  
[Medical Aid \(Skill\)](#) 71  
[Medical Supplies](#) 136  
[Medic \(Career\)](#) 46  
[Medium \(Range\)](#) 83  
[Menacing \(Talent\)](#) 78  
[Merciless \(Talent\)](#) 78  
[Military Missions \(Campaign\)](#) 344  
[Minor Component Damage](#) 197  
[Mobility \(Skill\)](#) 66  
[Model CM-88G Bison](#) 181  
[Model CM-88H Bison](#) 182  
[Model CM-90S Corvus](#) 180  
[Model CYG-NS3 Star Clipper](#) 182  
[Modification](#) 62

Money 161  
Morozov, Sergei 367  
Motion Trackers 86  
Movement (Combat) 89  
Movement (Space Combat) 193  
MU/TH/UR 130

## N

Narcissus 183  
NDD 150  
Negotiating Position 71  
Neomorph 293  
Neroid Sector 253  
Nerves of Steel (Talent) 78  
Neurological Distortion Disorder 150  
New Eden Sector 249  
Nimble (Talent) 75  
Non-Player Characters 214  
Non-Player Characters (Skill Use) 62  
Non-Players Characters (Typical) 354  
Nostromo, USSCS 15, 182  
Novgorod Station 358  
NPCs 214

## O

Observation (Skill) 68  
Occupations 162  
Officer (Career) 48  
Opposed Rolls 64  
Orbital Mines 176  
Osterman, Wes 374  
Otaka, Jonathon 367  
Overkill (Talent) 74  
Overwatch Fire 97  
Ovomorph 300

## P

Pack Mule (Talent) 79  
Panic 104

[Panic Roll](#) 104  
[Particle Beam Weapons](#) 176  
[Passive Enemy](#) 85  
[Past the Limit \(Talent\)](#) 74  
[Pauling Medpod](#) 136  
[Permanent Mental Trauma](#) 101, 104  
[Personal Agenda](#) 31, 213  
[Personal Safety \(Talent\)](#) 75  
[Pilot \(Career\)](#) 50  
[Piloting \(Skill\)](#) 67  
[Pilot Phase \(Space Combat\)](#) 193  
[Pilot \(Spaceship\)](#) 188  
[Pistols](#) 119  
[Player Character \(PC\)](#) 18  
[Player Versus Player](#) 32, 213  
[Power Loader](#) 128  
[Praetorian \(Xenomorph\)](#) 312  
[Prometheus, USSCS](#) 14  
[Pull Rank \(Talent\)](#) 76  
[Pulse Rifle](#) 121  
[Pushing Dice Rolls](#) 60

## Q

[Queen \(Xenomorph\)](#) 312  
[Quick Draw \(Talent\)](#) 79

## R

[Radiation](#) 110  
[Railguns](#) 176  
[Range Categories](#) 83  
[Range Categories \(Space Combat\)](#) 189  
[Ranged Combat](#) 94  
[Ranged Combat \(Skill\)](#) 67  
[Rapid Fire \(Talent\)](#) 79  
[Rapid Reload \(Talent\)](#) 79  
[Reactor Overload \(Space Combat\)](#) 196  
[Reckless \(Talent\)](#) 76  
[Reduced Signature](#) 190  
[Relieving Stress](#) 104  
[Religion](#) 164  
[Repairs \(Spaceship\)](#) 200  
[Repairs \(Vehicle\)](#) 115



[Resilient \(Talent\)](#) 76  
[Retreating \(Combat\)](#) 93  
[Retro Futurism](#) 210  
[Rewards](#) 217  
[Rifles](#) 121  
[Rival](#) 31  
[Roughneck \(Career\)](#) 52  
[Rounds](#) 83  
[Royal Jelly \(Xenomorph\)](#) 317  
[Runner \(Xenomorph\)](#) 312  
[Running](#) 89  
[Running Silent \(Space Combat\)](#) 190

## S

[Salaries](#) 162  
[Scientist \(Career\)](#) 54  
[Sci-Fi Action](#) 20, 209  
[Scout \(Xenomorph\)](#) 308  
[Second Wind \(Talent\)](#) 79  
[Sector 117](#) 279  
[Sector 3847](#) 252  
[Seegson](#) 241  
[Sense of Wonder](#) 20, 209  
[Sensor Decoys](#) 176  
[Sensor Drones](#) 176  
[Sensor Operator \(Spaceship\)](#) 188  
[Sensor Phase \(Space Combat\)](#) 191  
[Sentry \(Xenomorph\)](#) 310  
[Shifts](#) 83  
[Ship Classes](#) 166  
[Short \(Range\)](#) 83  
[Shoving \(Combat\)](#) 93  
[Sigg, Sonny](#) 373  
[Signature Attacks \(Xenomorphs\)](#) 291  
[Signature Item](#) 33  
[Singleton, Hannah](#) 373  
[Size \(Planet\)](#) 331  
[Skills](#) 57  
[Slow Actions](#) 87  
[Sneak Attacks](#) 90  
[Soldier \(Xenomorph\)](#) 310  
[Sol Sector](#) 247  
[Space Combat](#) 188  
[Space Combat Map](#) 188  
[Space Horror](#) 20, 208

[Spaceship Commander \(Talent\)](#) 79  
[Spaceship Gunner \(Talent\)](#) 79  
[Spaceship Mechanic \(Talent\)](#) 79  
[Space Truckers \(Campaign\)](#) 327  
[Spare Parts \(Spaceship\)](#) 200  
[Speed \(Vehicle\)](#) 114  
[Speed \(Xenomorphs\)](#) 112, 291  
[Stalker \(Xenomorph\)](#) 308  
[Stamina \(Skill\)](#) 65  
[Starcub Class Shuttle](#) 183  
[Star Systems \(Creating\)](#) 330  
[Starving \(Condition\)](#) 106  
[Stealth Mode](#) 85  
[Stealthy \(Talent\)](#) 79  
[Stoic \(Talent\)](#) 79  
[Story Points](#) 31, 61  
[Strength \(Attribute\)](#) 27  
[Stress Dice](#) 22, 103  
[Stress Level](#) 61, 103  
[Stunts \(Skill Use\)](#) 64  
[Subdue \(Talent\)](#) 74  
[Suffocation](#) 110  
[Sulaco, USS](#) 186  
[Supply Rating](#) 34  
[Survival \(Skill\)](#) 70  
[Svenson, Dr Alicia](#) 367  
[Swarm \(Species\)](#) 316  
[Synthetics](#) 111

## T

[Tactical Nukes](#) 176  
[Take Control \(Talent\)](#) 75  
[Talents](#) 73  
[Tanakan Scorpionids \(Species\)](#) 318  
[Tannen's Casino](#) 381  
[Tartarus Sector](#) 262  
[Temperature \(Planet\)](#) 333  
[Terraforming](#) 158  
[Terrain \(Planet\)](#) 335  
[The Core Systems](#) 152, 248  
[The Far Reach](#) 152  
[The Frontier](#) 152, 266  
[The Long Haul \(Talent\)](#) 76  
[Themes](#) 208  
[The Outer Rim](#) 152, 259

[The Outer Veil](#) 152, 252  
[Three World Empire](#) 11, 223  
[Thrusters Rating \(Spaceship\)](#) 170  
[Tiny Items](#) 34  
[Tools](#) 135  
[Tough \(Talent\)](#) 79  
[Transponders](#) 190  
[True Grit \(Talent\)](#) 76  
[Turns](#) 83

## U

[UD-4L Cheyenne VTOL Dropship](#) 144  
[Union of Progressive Peoples](#) 11, 229  
[United Americas](#) 11, 226  
[United States Colonial Marine Corps](#) 165, 227  
[Upgrades \(Spaceship\)](#) 178  
[USCMC](#) 227

## V

[Vacuum](#) 107  
[Vehicle Combat](#) 113  
[Vehicles \(Gear\)](#) 140  
[Vehicle Weapons](#) 147  
[Virulence Rating](#) 109  
[Vision Devices](#) 134

## W

[Warrior \(Xenomorph\)](#) 310  
[Watchful \(Talent\)](#) 79  
[Weapon Specialist \(Talent\)](#) 79  
[Weapons \(Personal\)](#) 118  
[Weapon Systems \(Spaceships\)](#) 176  
[Weyland NR-9 ATV](#) 141  
[Weyland, Peter](#) 14  
[Weyland-Yutani Corporation](#) 236  
[Wits \(Attribute\)](#) 27  
[Worker \(Xenomorph\)](#) 310  
[Working Joe Synthetics](#) 243

## X

[Xenomorphs](#) 290

[Xenomorphs \(In Combat\)](#) 112

[Xenomorph XX121](#) 297

[XP](#) 35

## Y

## Z

[Zones \(Combat\)](#) 82

From:

<https://www.weylan-yutani.com/> - **Weylan-Yutani Corporation**

Permanent link:

<https://www.weylan-yutani.com/index>

Last update: **2023/03/17 20:03**